

Bureautique et Communication Multimédia

Option Technicien MultiMédia

Formation Continue



FORMER DES TECHNICIENS MULTIMÉDIA

Le DEUST BCMM a pour objectif de former des professionnels possédant des connaissances et des compétences de technicien généraliste dans le domaine des TIC.

Pré requis ? Etre Titulaire du BAC ou DAEU

» PUBLIC CONCERNÉ :

Demandeurs d'emploi, salariés en congé de formation ou sur le plan de formation de l'entreprise
Etre titulaire du BAC ou DAEU

» COMPÉTENCES VISÉES :

- Maîtriser les logiciels de bureautique courants, gérer un poste de travail informatique
- Réaliser des applications bureautiques, participer au développement et à la maintenance des applications informatiques
- Utiliser des logiciels pour créer, diffuser des documents composites rassemblant du texte, des images, du son, ...
- Créer ou modifier des graphismes, des dessins, des illustrations, des objets sonores
- Concevoir des scénarios d'animation, élaborer un produit multimédia
- Gérer un parc informatique, un réseau.
- Réaliser, administrer, animer des sites Web
- Etre apte à communiquer en langue française et anglaise
- Développer une application en lien avec une base de données

» MÉTIERS ET/OU POURSUITE D'ÉTUDES VISÉS :

Métiers :

- **Interface et création graphique** : développeur multimédia, graphiste Web, Webdesigner, développeur graphique, graphiste web, ...

- **Programmation et développement** : développeur web, développeur web mobile, webmestre, intégrateur web, technicien,...

- **Formation et assistance** : animateur multimédia, assistant chef de projet, formateur TIC, correspondant informatique, assistant informatique, assistant TIC

Poursuite d'études :

- Licence professionnelle, L3 informatique

» ORGANISATION DE LA FORMATION :

- Durée : deux ans (début septembre à fin août n+2)
- Stages : 300 heures en 1ère année / 600 heures en 2ème année

» VOLUME HORAIRE ET CONTENU DES ENSEIGNEMENTS

PREMIÈRE ANNÉE - SEMESTRE 1	V/H	ECTS
UE 1.1 Travailler dans un environnement : Bureautique, Technologies Numériques	104	7
UE 1.2 Techniques d'expression et langues : Techniques d'expression, anglais	73	6
UE 1.3 Projet et Droit : Fondamentaux du droit appliqués à l'informatique, Gestion de projet	62	5
UE 1.4 Outils de conception web et pré-presse : Graphisme, création de pages Web	132	9
UE 1.5 Projet tuteuré	50	3
PREMIÈRE ANNÉE - SEMESTRE 2	V/H	ECTS
UE 2.1 Projet et Gestion : Techniques quantitatives de gestion, Gestion de projet, Projet professionnel et ppersonnel	98	8
UE 2.2 Techniques de rédaction et langues : Ecrire pour le web, anglais	49	5
UE 2.3 Analyse et Programmation : Programmation orientée bureautique, analyse et gestion de données	100	9
UE 2.4 Audio et Vidéo	54	5
UE 2.5 Projet tuteuré	50	3
DEUXIÈME ANNÉE - SEMESTRE 3	V/H	ECTS
UE 3.1 Conception côté client : langage de script, conception multimédia	90	10
UE 3.2 Conception côté serveur : Programmation Web, réseaux	88	12
UE 3.3 Langage et PPP : Anglais, Projet Personnel et Professionnel	40	5
UE 3.4 Projet tuteuré	50	3
DEUXIÈME ANNÉE - SEMESTRE 4	V/H	ECTS
UE 4.1 Economie et développement durable : Economie générale et d'entreprise, Développement durable et environnement	44	4
UE 4.2 Entreprise : Projet en entreprise, Projet personnel et professionnel, Analyse de la situation de travail	8	18
UE 4.3 Langues : Anglais général, anglais de spécialité	45	5
UE 2.5 Projet tuteuré	50	3

